

Blinker



Autor:	unbekannt
Gruppengröße:	ab 15 Personen
Altersgruppe:	ab 8 Jahre
Material:	1 Taschenlampe pro Blinker (ggf. mit Farbaufsatz)
Beschreibung:	Nachtgeländespiel, Blinker, die alle 3 Minuten Lichtzeichen geben, müssen gefangen werden

Vorbereitung:

Die 4 bis 8 Blinker werden mit Taschenlampen ausgerüstet und dürfen sich in einem (begrenzten) Waldstück verteilen.

Spielablauf:

Die Blinker geben alle 3 bis 4 Minuten mit ihren Taschenlampen ein Blinksignal in alle 4 Himmelsrichtungen (alternativ: mit angeschalteter Taschenlampe sich einmal im Kreis drehen). Die anderen Mitspieler müssen diese Blinker fangen, bevor das Spiel zu Ende ist. Das Ende des Spieles wird durch ein eindeutiges Signal bekannt gegeben.

Tipps:

Sollten die Fänger auch Taschenlampen benutzen dürfen, ist es praktisch, wenn die Blinker Farbaufsätze besitzen, damit man sie besser von den Fängern unterscheiden kann (z.B.: alle Blinker haben rote Aufsätze).